

TKV – Liga-Ergebnisdienst



# Upload von Spielberichten

Gültig ab Saison 2021/2022

# Voraussetzungen / Erstellen des Spielberichtes

## Voraussetzung

Zum Upload ist nur der **offizielle Spielbericht des TKV** zugelassen, der zu Saisonbeginn von den Staffelleitern an alle Mannschaften verteilt wird.

Spielberichte, die vom Kegelstellautomaten erzeugt werden und alle Inhalte des offiziellen Spielberichtes enthalten, müssen vom Staffelkoordinator geprüft und zugelassen werden.

## Spielbericht erstellen

- Spielbericht erstellen (manuell oder mit Hilfe der Automaten)
- Spielbericht ***nicht*** speichern

(das speichern bitte erst nach dem hochladen ausführen.)

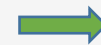
Das Tabellenblatt „DKB“ wird zusätzlich automatisch im Hintergrund unter `c:/spielberichte/spielnummer_xx_.xlsx` gespeichert.)

- Ausfüllen des Spielberichtes mit allen notwendigen Angaben. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und dem Schiedsrichter unterschreiben lassen.

Für Automaten mit der Software **BlueTop** weiter auf Blatt **3**

Für Automaten mit der Software **CCK2** weiter auf Blatt **3a**

Für Automaten mit der Software **Pro-Tec** weiter auf Blatt **3b**



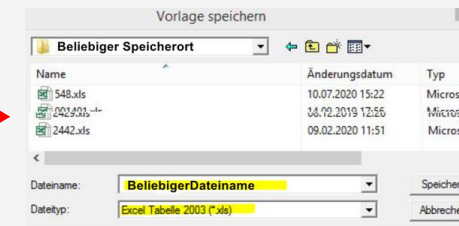
Weiter auf Blatt **4**

# Erstellen des Spielberichtes Software **BlueTop**

- Nach Endes des Spieles in der Software **BlueTop** den „Wettkampf exportieren“.



- Im Dialog „Vorlage speichern“ Spielbericht an einem beliebigen Speicherort unter beliebigen Namen abspeichern. Dabei unbedingt den Dateityp **XLS** verwenden.

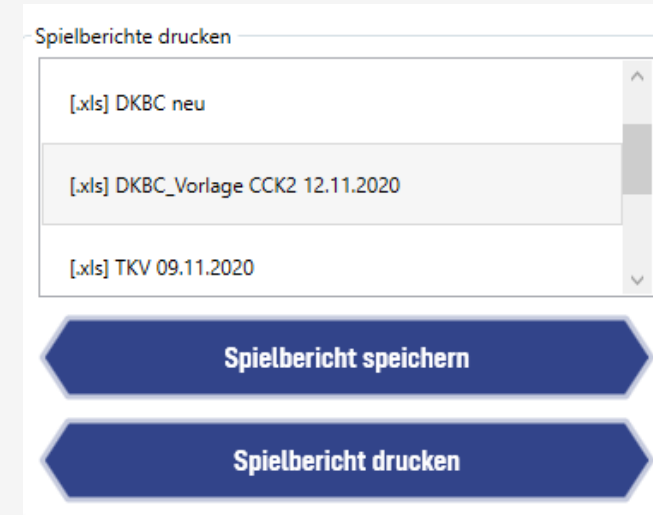


**XLS**

- Der Spielbericht öffnet sich. Ausfüllen des Spielberichtes mit allen notwendigen Angaben. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und falls erforderlich vom Schiedsrichter unterschreiben lassen.
- Den Spielbericht nochmals speichern und schließen.
- **Die Software **BlueTop** schließen.**
- Den Spielbericht erneut öffnen.  Weiter auf Blatt 4

# Erstellen des Spielberichtes - Software CCK2

- Nach Endes des Spieles in der Software **CCK2** über „Verwaltung“ – „Verwaltung gespielte WK“ – das abgeschlossene Spiel aufrufen und „Berichte drucken“ auswählen.
- Im folgenden Menü unter „Spielberichte drucken“ die entsprechende Vorlage auswählen und auf **„Spielbericht speichern“** klicken und im Dialog „speichern unter“ an einem beliebigen Speicherort unter beliebigen Namen abspeichern.



- **Den Spielbericht vom gewählten Speicherort öffnen.**
- Den Spielbericht öffnet sich. Falls erforderlich noch Ergänzungen vornehmen. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und falls erforderlich vom Schiedsrichter unterschreiben lassen.

 Weiter auf Blatt 4

# Erstellen des Spielberichtes - Software Pro-Tec



- Nach Endes des Spieles in der Software **Pro-Tec** nach Klick auf „Spielberichte drucken“ in der sich öffnenden Maske die notwendigen Eingaben tätigen. Danach Klick auf „Fertig“.

- Im nachfolgenden Menü Klick auf „Export to Excel“

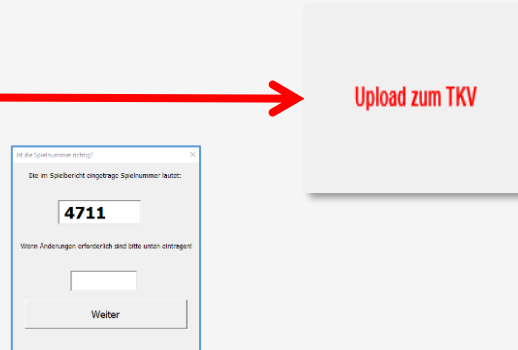
- Es werden die hinterlegten Vorlagen angezeigt. Mit Klick auf die gewünschte Vorlage startet diese in Excel.
- Falls die Software zum speichern der Datei auffordert unbedingt den Dateityp **XLS** verwenden.
- Falls erforderlich noch Ergänzungen vornehmen. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und falls erforderlich vom Schiedsrichter unterschreiben lassen.

➡ Weiter auf Blatt 4

# Upload des Spielberichtes zum TKV / Anmeldung

**1** Bei einer bestehenden Internetverbindung den Schalter „Upload zum TKV“ bzw. „Upload zum Ergebnisdienst“ anklicken

**Achtung!**  
Sollte die Software der Kegelstellautomaten ein speichern fordern, dann dies mit „abbrechen“ bestätigen.  
Bei den Spielberichten aus den Kegelstellautomaten folgt noch eine Sicherheitsrückfrage zur Spielnummer.

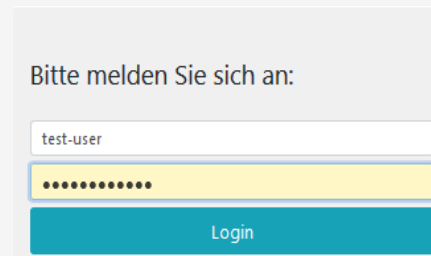


**2** Es folgt ein Fenster mit einem Hinweis. Bitte unbedingt lesen und verstehen. Dann Klick auf „Verstanden? Dann Klick hier.“



**3** Es öffnet sich der installierte Browser mit dem Anmeldefenster. Zur Anmeldung die vom Staffelleiter erhaltenen Angaben für Loginname und Passwort eingeben. Nach einem Klick auf „Login“ wird die Uploadseite aufgerufen.

**Achtung:** Sollte sich das Browserfenster nicht öffnen, siehe letzte Seite „Probleme/Hilfe“



## Zum Verständnis welche Dinge im Hintergrund passieren.

- Die Nutzung des Schalters „Upload zum DKBC“ sichert:
  - Erzeugung einer hochladbaren Datei (bei den meisten Spielberichten, die von Automaten erzeugt werden, zwingend erforderlich)
  - vermindert die Größe der hochzuladenden Datei auf max. 150kb
  - speichert diese Datei automatisch auf dem Computer, von dem hochgeladen wird, im Ordner c:\spielberichte
  - vergibt den Dateinamen *spielnummer\_xx\_.xlsx*
    - >das erleichtert dem Spielleiter die Identifikation der Spiele
    - >das ermöglicht auf dem Server ein Ordnungssystem.
  - speichert die Pfadangabe in der Zwischenablage
  - ermöglicht damit die Auswahl der garantiert richtigen Datei zum hochladen

## Einschränkungen/Voraussetzungen

- Excel ab Version 97-2003
- Adminrechte auf dem PC zum Hochladen (zum anlegen des Ordners Spielberichte auf Laufwerk c:\)
- Betriebssystem Windows

# Spielbericht auswählen

- 1 • Klick auf „Datei auswählen“

Der wichtigste Teil ...

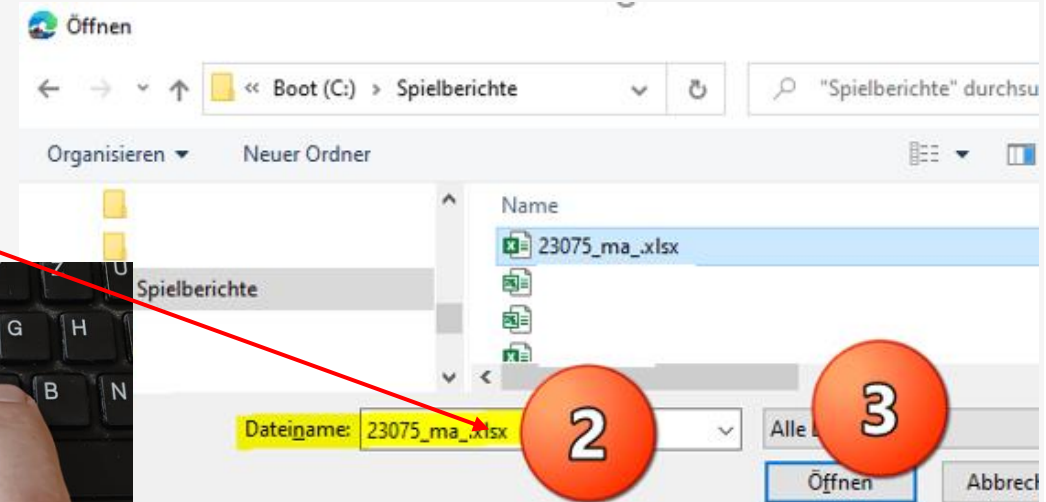
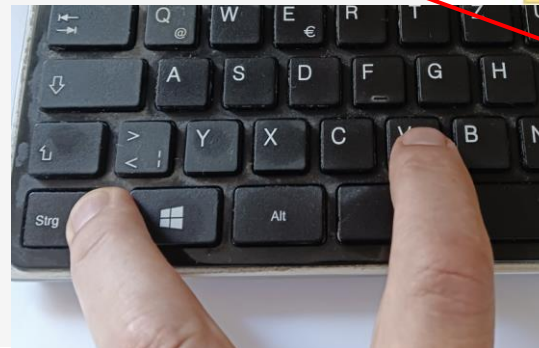
Nochmal zum Verständnis. Im Hintergrund wird ein neuer Spielbericht unter `c:/spielberichte/spielnummer_.xls` evtl. auch `xlsx` erstellt und nur dieser muss hochgeladen werden. Bitte unbedingt exakt das nachfolgende Bild und den zugehörigen Text lesen, verstehen, beachten und handeln.

- 2 • Klick ins Feld „Dateiname“ anschließend die Tasten **Strg + V** betätigen

**Hinweis:** statt Strg+v kann man den Spielbericht auch suchen unter -

`c:/spielberichte/spielnummer_xx_.xls`

- 3 • auf öffnen klicken

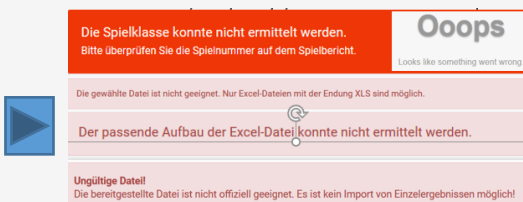


# Spielbericht senden

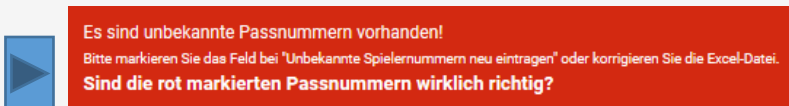
- 1** Klick auf „Spielbericht senden“  
 Der Spielbericht wird jetzt auf den Server des TKV geladen und im Hintergrund geprüft.  
 Je nach Bildschirmanzeige geht es weiter ...



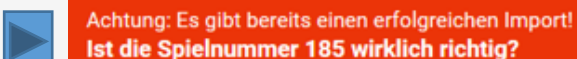
Alles in Ordnung (**grün**) → weiter auf Blatt 7



**oder rote Hinweise**  
 grundsätzliche Fehler im Spielbericht → weiter auf Blatt 8



**oder rote Hinweise**  
 Fehler bei Passnummern → weiter auf Blatt 9



**oder rote Hinweise**  
 mehrfaches hochladen des Spielberichts → weiter auf Blatt 10



# Spielbericht **perfekt** hochgeladen



Mit Klick auf „Detailanzeige dieses Spiels“ sollte man die Eingaben, im Besonderen die

Mannschaftsnamen  
Spielernamen

nochmals überprüfen.

## Ergebnisliste 2019/2020 Landesliga Senioren Staffel II

Spielplan Tabellenstand **Abschlusstabelle** Mitteilung des Staffelleiters Kontaktdaten PDF

### Details zum Spiel

#### Landesliga Senioren - 120 Wurf, Staffel II, Spieljahr 2019/2020

SpNr	Datum	Uhrzeit	Heim	-	Gast	Ergebnis	MP	TP
003317	03.11.2019	12:30 Uhr	SpVgg Rudolstadt II	-	KSC 08 Ilmenau	2135 : 2110	4 : 2	2 : 0

SpVgg Rudolstadt II	Kegel	MP	SaP	SaP	MP	Kegel	KSC 08 Ilmenau
Koslowski, Bernd	511	0	1	- 3	1	536	Muth, Frank
Weiland, Jürgen	512	0	1	- 3	1	560	Gora, Heinz
Gunkel, Rene	547	1	2	- 2	0	541	Papenfuß, Uwe
Mokosch, Lutz	565	1	4	- 0	0	473	Gerstenberger, Helfried

## Ligaergebnisdienst

Datei hochladen **Daten prüfen** Daten speichern

Das Spiel wurde gespeichert.

### Detailanzeige dieses Spiels

Prüfen Sie bitte die Richtigkeit der Angaben zu den Mannschaften und Spielernamen.



Sollte es Differenzen zum Spielbericht geben, die Spielnummer bzw. die Passnummern prüfen, ändern und den Spielbericht nochmals hochladen.

# Spielbericht senden – grundsätzliche Fehler im hochgeladenen Spielbericht



## Mögliche Fehlermeldungen zum Punkt „Prüfen“

Es sind auch mehrere dieser Anzeigen gleichzeitig möglich

Die Spielklasse konnte nicht ermittelt werden.  
Bitte überprüfen Sie die Spielnummer auf dem Spielbericht.



Die Spielnummer konnte nicht ermittelt werden.



Die Spielnummer fehlt  
oder  
ist fehlerhaft – nicht im Spielplan vorhanden

# Ooops

Looks like something went wrong.

Sieht aus, als wäre etwas was schief gelaufen.

Die gewählte Datei ist nicht geeignet. Nur Excel-Dateien mit der Endung XLS sind möglich.



Der passende Aufbau der Excel-Datei konnte nicht ermittelt werden.



Die hochgeladene Datei ist nicht zum Import geeignet.  
- falsches Dateiformat  
- direkt aus dem Automaten ohne Verwendung des Upload-Button

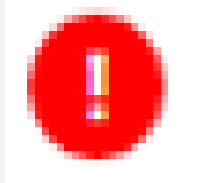
Siehe dazu auf Blatt 2

Hilfe siehe Blatt 10

# Spielbericht prüfen - unbekannte Passnummer

## Besonderheit – Spielerdaten nicht in der Datenbank oder fehlerhaft

- 1 Spieler werden anhand der Passnummer identifiziert. Bei unbekanntem Passnummern (mit einem roten Ausrufezeichen markiert)
  - liegt ein Fehler in der Passnummer vor oder
  - der Spieler/in ist noch nicht in der Datenbank hinterlegt.
- 2 Handelt es sich um einen neuen Spieler, z.B. einen Ersatzspieler, ist im Feld „Unbekannte Spielernummer neu eintragen“ ein Häkchen zu setzen und anschließend mit
- 3 Klick auf „Unbekannte Passnummer neu eintragen und Spiel speichern“ . Weiter wie auf Seite 6 beschrieben.
- 4 Ist die Passnummer fehlerhaft, das hochladen mit Klick auf „Abbruch...“ beenden, die Passnummer im Spielbericht ändern und nachfolgend der Spielbericht erneut hochladen.



Datei hochladen	Daten prüfen	Daten speichern	Fertig!
Wuchert, Lorenz 074293 OK	Jäger, Karol 7777 09.1968 1	Kegel: 568 : 551 SP: 2 : 2 MP: 1 : 0	
Ziegner, Ramon 104281 OK	Hesse, Jannis 114865 OK	Kegel: 574 : 563 SP: 2 : 2 MP: 1 : 0	
Cleemen, Constantin 063735 OK	Jäger, Patrick 074029 OK	Kegel: 523 : 526 SP: 1 : 3 MP: 0 : 1	
Taube, Florian 063654 OK	Bockliisch, Max 063796 OK	Kegel: 583 : 576 SP: 2 : 2 MP: 1 : 0	
Schmuck, Julian 104279 OK	Tolzin, Christian 074007 OK	Kegel: 543 : 548 SP: 3 : 1 MP: 1 : 0	
Schmuck, Adrian [Auswechslung: Nolda, Michael] 022547 OK	Bracke, Jens 074349 OK	Kegel: 505 : 552 SP: 1 : 3 MP: 0 : 1	

Es sind unbekannte Passnummern vorhanden!  
Bitte markieren Sie das Feld bei "Unbekannte Spielernummern neu eintragen" oder korrigieren Sie die Excel-Datei.  
Sind die markierten Passnummern wirklich richtig?

Unbekannte Spielernummern neu eintragen

Unbekannte Passnummern neu eintragen und Spiel speichern

Abbruch – ändern Sie die Passnummern im Spielbericht

# Spielbericht prüfen - mehrfaches hochladen

## Besonderheit – mehrfaches hochladen des Spielberichtes

Diese Meldung erscheint, wenn für das hinterlegte Spiel schon einmal ein Spielbericht hochgeladen wurde.

Es erscheint eine Warnmeldung und Rückfrage zur Spielnummer.

Abbruch, wenn versehentlich die falsche Spielnummer gewählt wurde  
sonst

1 Klick auf „Speichern und alten Import löschen.“

Weiter wie auf Seite 7 beschrieben.



The screenshot shows a web interface with four buttons at the top: "Datei hochladen", "Daten prüfen", "Daten speichern", and "Fertig!". Below the buttons is a red warning message: "Achtung: Es gibt bereits einen erfolgreichen Import! Ist die Spielnummer 185 wirklich richtig?". At the bottom, there is a green button with a red circle containing the number "1" and the text "Speichern und alten Import löschen".

- **Sollte etwas nicht funktionieren ....**

- ... helfen die zuständigen Staffelleiter

- Sollte sich das Browserfenster nach Betätigen des Schalters „Upload zum TKV nicht öffnen, kann der Dialog zum hochladen in diesem Ausnahmefall auch manuell eingeleitet werden. Dazu im Browser die folgende URL eingeben.

[https://www.tkv-kegeln.de/index.php?article\\_id=65](https://www.tkv-kegeln.de/index.php?article_id=65)

- Fragen zum Standardspielbericht (manuell auszufüllender Spielbericht) beantworten:

- Jens Baumann – 0175 840 69 08 – [jb@tkv-kegeln.de](mailto:jb@tkv-kegeln.de)

- Siegfried Zipprodt – 0177 840 38 78 – [sz@tkv-kegeln.de](mailto:sz@tkv-kegeln.de)

- Fragen zur Software von Technikum Kamenz beantwortet:

- Jens Baumann – 0175 840 69 08 – [jb@tkv-kegeln.de](mailto:jb@tkv-kegeln.de)

- Fragen zur Software andere Hersteller beantwortet:

- Siegfried Zipprodt – 0177 840 38 78 – [sz@tkv-kegeln.de](mailto:sz@tkv-kegeln.de)