



## Namentliche Meldung Kreisebene – Punktspielserie

Spieljahr:         /

Club / Mannschaft:

- |                |                          |        |                          |                  |                          |
|----------------|--------------------------|--------|--------------------------|------------------|--------------------------|
| 1. Kreisliga   | <input type="checkbox"/> | Männer | <input type="checkbox"/> | Ü50 (Senioren A) | <input type="checkbox"/> |
| 2. Kreisliga   | <input type="checkbox"/> | Frauen | <input type="checkbox"/> | Ü60 (Senioren B) | <input type="checkbox"/> |
| 1. Kreisklasse | <input type="checkbox"/> | Mix    | <input type="checkbox"/> | U18 (Jugend A)   | <input type="checkbox"/> |
| 2. Kreisklasse | <input type="checkbox"/> |        |                          | U14 (Jugend B)   | <input type="checkbox"/> |
| 3. Kreisklasse |                          |        |                          | Jugend A/B       | <input type="checkbox"/> |

\* Zutreffendes ankreuzen!

Lfd. Nr.	Name	Vorname	Geb.-Datum	Spielerpass-Nr.
1 *				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				

\* An erster Stelle der Mannschaftsleiter (ML) einzutragen.

**Anschrift des ML mit Telefonanschluss/Fax:**

**Anschrift der Kegelsportanlage mit Telefonanschluss:**

**Termin der letzten Bahnabnahme:**

**Eingesetztes Kegelmaterial:**

**Bahnklassifizierungsstufe:**    A               B               C               D       

### HINWEIS!

Entsprechend der Anzahl der gemeldeten Stammspieler (mindestens 4 bzw. 6) erhalten die Mannschaftsleiter von den Staffelleitern die mitgeschickten Spielerpässe mit dem im Verlauf der Wettspielsaison ständig aktuell zu führenden Spielblättern zurück. Ihre Vorlage bildet die Voraussetzung zur Teilnahme am TKV-Wettspielbetrieb.

Die Übermittlung der „Namentlichen Meldung“ hat bis zum 20. August des Jahres an den zuständigen Staffelleiter zu erfolgen.

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Mannschaftsleiter/Vorstand

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum